

COMITATO REGIONALE LOMBARDO F.I.J.L.K.A.M.
REGOLAMENTO GARA 2010 PER
BAMBINI, FANCIULLI E RAGAZZI

CATEGORIA BAMBINI

Nati nel 2005, 2004 e 2003.

Area di combattimento mt. 4 X 4 (protezione 2 metri). Un solo arbitro.

I nati nell'anno 2005 gareggeranno separati dai nati negli anni 2004 e 2003 che invece saranno insieme. La divisione avverrà, oltre che per peso, anche per cintura e si formeranno gruppi omogenei. Questa categoria potrà effettuare due gare: un percorso motorio parallelo a sorpresa e una gara di judo-sumo a tempo e a punteggio.

CATEGORIA FANCIULLI

Nati nel 2002 e 2001.

Area di combattimento mt. 5 X 5 (protezione 2 metri). Un solo arbitro.

La divisione avverrà oltre che per peso per cintura e si formeranno gruppi omogenei. Questa categoria potrà effettuare tre gare: un percorso motorio parallelo a sorpresa, una gara di randori a tempo e a punteggio e una gara tecnica a coppie (possibilmente già decise dalla società). E' possibile scegliere di partecipare a una, due o tre attività.

CATEGORIA RAGAZZI

Nati nel 2000 e 1999.

Area di combattimento mt. 5 X 5 (protezione 2 metri). Un solo arbitro.

La suddivisione avverrà oltre che per peso anche per cintura e si formeranno gruppi omogenei. Questa categoria potrà effettuare tre gare: un percorso motorio parallelo a sorpresa, una gara di randori a tempo e a punteggio e una gara tecnica a coppie (possibilmente già decise dalla società). E' possibile scegliere di partecipare a una, due o tre attività.

Riscaldamento-lezione

Ogni gruppo, dopo le operazioni di peso, parteciperà ad una lezione-riscaldamento della durata di 30 minuti circa, tenuta da responsabili del settore giovanile o insegnanti tecnici designati dagli stessi. Al termine della lezione, che si terrà nella sala al piano superiore, i ragazzi scenderanno al piano inferiore per partecipare alle prove tecniche.

Regolamento percorso

Il percorso è da considerarsi di libera organizzazione ma deve prevedere facilità di esecuzione con difficoltà motorie specifiche per il judo e adatte all'età dei partecipanti. Si svolgerà con modalità parallela su due strisce verticali identiche che saranno affrontate da due bambini per volta. Vince chi eseguirà il percorso senza errori e supererà il traguardo prima del compagno.

Chi vincerà accederà al turno successivo con le stesse modalità fino al raggiungimento di soli due atleti che si contenderanno il primo posto.

Si svolgerà nella palestra al piano superiore al termine della lezione tecnica.

Regolamento gara tecnica

A questa gara possono partecipare gli atleti appartenenti alle categorie fanciulli e ragazzi. Le coppie possono essere costituite da bambini di sesso diverso all'interno dello stesso gruppo di appartenenza. Nel caso in cui la coppia sia costituita da bambini con cinture diverse verranno inseriti nel gruppo delle cinture superiori. La misura dell'area di gara è di 5 X 5 mt. Il tempo a disposizione di ogni coppia è di 1' bambini e fanciulli, 1'30" ragazzi. Le coppie partecipanti saranno inserite in tabelloni a eliminazione diretta con recupero doppio. Si affronteranno due coppie per volta.

Sono assolutamente vietati sutemi, leve e strangolamenti.

La terna arbitrale valuterà le prove sulla base dei seguenti criteri:

- Reale esecuzione del gesto tecnico e controllo del corpo di uke in fase di proiezione
- Corretta scelta di tempo e direzione di spostamento relativamente alla tecnica eseguita
- Reale costruzione di movimenti tecnici per il proseguimento in renraku-waza
- Reale applicazione dei principi di difesa per l'esecuzione di gaeshi-waza
- Varietà e difficoltà delle tecniche eseguite
- Esecuzione a destra e sinistra
- Proseguimento in ne-waza
- Comportamento e igiene

Regolamento randori in piedi

Gli atleti vanno pesati con il judogi indossato. Le poules saranno formate da minimo 3 massimo 5 atleti in base alle categorie di peso definite dalla federazione. Si effettuerà il girone all'italiana. Nel limite del possibile le femmine verranno divise dai maschi. Il tempo di gara sarà di 1'30" effettivo. L'hajimè verrà dato quando entrambi i combattenti avranno effettuato la presa fondamentale con entrambe le mani.

Per vincere bisogna totalizzare 20 punti al raggiungimento dei quali l'incontro terminerà. I punti si otterranno nel seguente modo:

Ippon = 10 punti

Waza-ari = 7 punti

Yuko = 5 punti

Kinza = 1 punto

Tempi di Osae-komi:

Ippon = 15 secondi

Waza-ari = da 10 a 14 secondi

Yuko = da 5 a 9 secondi

In caso di parità si proseguirà per altri 30 secondi effettivi. In caso di ulteriore parità deciderà l'arbitro sulla base del maggior numero di attacchi validi.

Sono vietate tutte le prese che avvolgono il tratto cervicale del compagno.

Regolamento judo-sumo

Gli atleti saranno suddivisi in poules e si effettuerà il girone all'italiana (minimo 3 massimo 5 atleti) in base alle categorie di peso definite dalla federazione. Nel limite del possibile le femmine verranno divise dai maschi. Il tempo di gara sarà di 1'effettivo per i nati nel 2005 e di 1'30" per i nati nel 2004 e 2003. La partenza verrà effettuata di fronte con la presa fondamentale.

Vince chi nel tempo stabilito totalizza più punti. Terminerà prima del tempo regolamentare al raggiungimento di 20 punti totali.

I punti si otterranno nel seguente modo:

Ippon = 3 punti

Qualsiasi altra caduta (non sulla schiena con controllo) = 1 punto

Uscita dall'area di gara = 1 punto

Tempi di Osae-komi:

Ippon = 10 secondi = 3 punti

Fino a 9 secondi = 1 punto

Se una proiezione viene valutata non da Ippon, gli atleti vengono lasciati proseguire nel lavoro al suolo.

In caso di parità si proseguirà per altri 30 secondi effettivi. In caso di ulteriore parità deciderà l'arbitro sulla base del maggior numero di attacchi validi.

Non sono consentite tecniche di caricamento. Sono vietate tutte le prese che avvolgono il tratto cervicale del compagno.

Regolamento randori a terra

Gli atleti saranno suddivisi in poules e si effettuerà il girone all'italiana (minimo 3 massimo 5 atleti) in base alle categorie di peso definite dalla federazione. Nel limite del possibile le femmine verranno divise dai maschi. Il tempo di gara sarà di 1'30" effettivo. La partenza verrà effettuata di fronte a gambe incrociate con la presa fondamentale.

Per vincere bisogna totalizzare 20 punti al raggiungimento dei quali l'incontro terminerà. I punti si otterranno nel seguente modo:

tempi di Osae-komi:

Ippon = 15 secondi (vale **10 punti**)

Waza-ari = da 10 a 14 secondi (vale **7 punti**)

Yuko = da 5 a 9 secondi (vale **5 punti**)

I punteggi dati in precedenza sono stati modificati per essere uniformi al regolamento del randori.

In caso di parità si proseguirà per altri 30 secondi effettivi. In caso di ulteriore parità deciderà l'arbitro sulla base del maggior numero di attacchi validi.

Sono vietate tutte le prese che avvolgono il tratto cervicale del compagno.

Organizzazione gara

CATEGORIA RAGAZZI

gruppo 1: categoria ragazzi (2000 - 1999) da bianca ad arancio/verde RANDORI A TERRA
gruppo 2: categoria ragazzi (2000 – 1999) da verde a marrone RANDORI IN PIEDI

CATEGORIA BAMBINI

gruppo 3: categoria bambini (2005) tutte le cinture JUDO-SUMO
gruppo 4: categoria bambini (2004 – 2003) da bianca a gialla/arancio JUDO-SUMO
gruppo 5: categoria bambini (2004 – 2003) da arancio in poi JUDO-SUMO

CATEGORIA FANCIULLI

gruppo 6: categoria fanciulli (2001 – 2002) da bianca a gialla/arancio RANDORI A TERRA
gruppo 7: categoria fanciulli (2001 – 2002) da arancio in poi RANDORI IN PIEDI

In ogni gruppo saranno inseriti minimo 3 massimo 5 atleti.

Ad ogni società sarà inviato (via internet) un opuscolo esplicativo del regolamento di gara da consegnare a ogni famiglia.

All'uscita di ogni gruppo saranno annunciati i nomi dei componenti.

Tutti gli iscritti saranno pesati in judogi (giacca, pantaloni e cintura)

Questo nuovo regolamento entrerà in vigore dal 1° Gennaio 2010. Si prevede di organizzare tre gare regionali (a cura del Comitato) presumibilmente nel periodo di Pasqua, fine maggio e Natale. Si auspica che i delegati provinciali organizzino almeno una gara provinciale a semestre.

Il presente regolamento dovrà essere indicativo per tutte le società che intendono organizzare gare per queste categorie di età.

Questa proposta di lavoro prevede spazi notevoli quindi è indicativo per le gare del CRL nella palestra di Ciserano; nel caso di organizzazioni in strutture meno ampie si possono effettuare stralci alla proposta inserendo però almeno due attività per ogni gruppo.

Lo scopo di queste attività è quello di rendere visibili i bambini ai loro genitori per più tempo possibile contenendo i tempi di attesa e di permetter loro di svolgere attività tecniche e motorie diversificate.

Ogni iscritto potrà decidere a che tipo di prova partecipare.